



REGLAMENTO TORNEO DE FÚTBOL 11

CATEGORÍA VETERANOS

REGLA I – EL TERRENO DE JUEGO

DIMENSIONES. El terreno de Juego será un rectángulo de una longitud máxima de 110 metros y mínima de 90 metros y la anchura no será superior a 90 metros ni inferior a 45 metros.

REGLA II – EL BALON

Tendrá una circunferencia máxima de 70 cm. y mínima de 68 cm. y su peso al comienzo del partido no será mayor de 450 ni menor de 410 gramos.

Cada equipo deberá presentar su balón antes del inicio de cada juego, de lo contrario, no comenzará el partido y se correrá el riesgo de perder por default el equipo que no tenga balón.

REGLA III – NÚMERO DE JUGADORES

El partido será jugado por dos equipos formados por un máximo de 11 jugadores cada uno, de los cuales, uno jugará como guardameta. El partido no comenzará si uno de los equipos tiene menos de 7 jugadores.

Se inscribirán en FORMATO DE INSCRIPCIÓN un máximo de 30 jugadores por equipo antes del inicio del Torneo. Como nueva modalidad, se tendrían estos espacios para altas de nuevos jugadores:

% AVANCE TORNEO	NÚMERO DE ALTAS
25%	2
50%	2
75%	2

Siempre respetando un máximo de 30 participantes por plantilla. Si está permitido el que un jugador pueda cambiar de equipo, aún y que participen en el mismo torneo, solo que sea antes de jornada 5.

Después de esta fecha, no se permitirán modificaciones al plantel de cada equipo. Al término de torneo regular, el representante de cada equipo deberá informar mediante correo electrónico LOS ÚNICOS 22 JUGADORES QUE TENDRÍAN DISPONIBLES PARA LA LIGUILLA. (Es decir, recortarán 8 de sus 30 jugadores que pudieran tener como máximos en el roster).

Todo esto para evitar que se utilice de mala manera un alta de algún refuerzo para la Etapa Final del Torneo de un jugador que no sea parte regular del equipo.

Solo se pondrán realizar un máximo de 10 cambios de jugadores de campo, así como 1 cambio de portero por partido. (11 titulares + 10 suplentes campo + 1 portero suplente = 22 jugadores en total)

Cuando, durante el desarrollo del partido, un equipo, por la circunstancia que sea, quedará con menos de 7 jugadores sobre el terreno de juego, el árbitro dará por finalizado el partido.

REGLA IV – EQUIPAMIENTO DE LOS JUGADORES

Los jugadores no utilizarán ningún equipamiento ni llevarán ningún objeto que sea peligroso para ellos mismos o para los demás jugadores (incluido cualquier tipo de joyas).

El equipamiento básico obligatorio de un jugador será:

Un jersey o camiseta (si se usa ropa interior las mangas de esta ropa deberán tener el color principal de las mangas del jersey o camiseta) con el número legible y NO REPETIDO CON OTRO ELEMENTO DEL EQUIPO. Esto para evitar que haya malinterpretaciones en una sanción a 2 jugadores con el mismo número de playera en el mismo juego.

Pantalones (Si se usan pantalones térmicos, éstos deberán tener el color principal de los pantalones del uniforme y no rebasar la largura de los mismos) de preferencia con el número legible y NO REPETIDO CON OTRO ELEMENTO DEL EQUIPO.

Medias, espinilleras y calzado. Las espinilleras deberán estar cubiertas completamente por las medias, debiendo ser de un material apropiado y ofrecerán una protección adecuada.

Los dos equipos vestirán colores que los diferencien entre sí y también del árbitro y árbitros asistentes.

Los guardametas vestirán colores que lo diferencien de los demás jugadores, del árbitro y árbitros asistentes.

Se otorga prórroga de 3 jornadas para que los equipos estén uniformados al 100% según marca reglamento. En caso de que algún equipo siga presentando esta anomalía después de jornada 3, se le descontará un punto por cada jornada disputada.

Por ello, se realizará un catálogo de uniformes al término de jornada 3 para que no se puedan repetir o usar uniformes muy similares entre los equipos. El primer equipo que registre en tiempo y forma su uniforme, es el que llevará la prioridad y en caso de presentarse duplicidad, el segundo equipo en registrar tendrá que modificar su uniforme.

En caso de que algún equipo cambie o agregue uniforme durante el torneo, tendrá que avisar al Coordinador del torneo para coordinar los colores entre rivales y árbitros.

REGLA V –ÁRBITRO

El partido será dirigido por un árbitro del Colegio Ideal de Árbitros de la Laguna, quien tendrá la autoridad total para hacer cumplir las reglas de juego en dicho encuentro:

Hará cumplir las reglas de juego.

Controlará el partido en cooperación con los árbitros asistentes (durante la liguilla) y siempre que lo requiera.

Se asegurará de que los balones utilizados corresponden a las exigencias de la regla 2.

Se asegurará de que el equipamiento de los jugadores cumpla las exigencias de la Regla 4.

Actuará como cronometrador y tomará nota de los incidentes en el partido.

Interrumpirá, suspenderá o finalizará el partido cuando lo juzgue oportuno, en caso de que se contravengan las reglas de juego. Es decir, el árbitro pudiera dar por terminado el cotejo por falta de garantías en la continuidad del encuentro. Interrumpirá, suspenderá o finalizará el partido por cualquier tipo de interferencia externa (clima, mal comportamiento de porras, agresión física de jugador a árbitro, agresión de jugador a integrante Comité Organizador, etc.) En estos casos, dicho resultado sería revisado por el Comité para determinar si se queda el resultado con el que estaba siendo al momento de la suspensión o se pudiese reprogramar para otra fecha según la gravedad del problema. En caso de que la agresión de un jugador a un árbitro o abanderado sea en Finales, el equipo al que pertenece dicho jugador sería dado de baja de la Liguilla y en consecuencia descalificado, independientemente de la fase final en la que se encuentren.

Si esta misma incidencia sucede en Torneo Regular, el partido termina 2-0 en contra del equipo al que pertenezca (en caso de que el marcador sea al momento de la incidencia favorable del equipo infractor, si no queda el resultado como estaba) el jugador en cuestión y dicho jugador quedaría vetado de por VIDA de los Torneo de LIGA IDEAL LAGUNA.

Interrumpirá el juego si juzga que algún jugador ha sufrido una lesión grave y se asegurará de que sea transportado fuera del terreno de juego; un jugador lesionado sólo podrá regresar al terreno de juego después de que se haya reanudado el partido.

Se asegurará de que todo jugador que sufra una hemorragia salga del terreno de juego; el jugador sólo podrá reingresar tras la señal del árbitro, quien se cerciorará de que la hemorragia haya cesado.

Castigará la infracción más grave cuando un jugador cometa más de una infracción al mismo tiempo.

Tomará medidas disciplinarias contra los jugadores que cometan infracciones merecedoras de amonestación o expulsión; no estará obligado a tomar medidas inmediatamente, pero deberá hacerlo en el siguiente momento en que el balón no esté en juego.

Tomará medidas contra los representantes y/o entrenadores de los equipos que no se comporten de forma correcta y podrá, si lo juzga necesario, expulsarlos del terreno de juego y sus alrededores.

No permitirá que personas no autorizadas entren en el terreno de juego.

Remitirá a las autoridades competentes un informe del partido, con datos sobre todas las medidas disciplinarias tomadas contra jugadores o funcionarios oficiales de los equipos y sobre cualquier otro incidente que haya ocurrido antes, durante y después del partido.

El árbitro no será responsable de cualquier tipo de lesión que sufra un jugador, representante, entrenador o espectador y cualquier daño a todo tipo de propiedad, cualquier otra pérdida sufrida por una persona, club, compañía, asociación o entidad similar, la cual se deba o pueda deberse a alguna decisión que haya podido tomar conforme a las reglas de juego o con respecto al procedimiento normal requerido para celebrar, jugar y controlar un partido.

El árbitro central de cada partido será el responsable del debido y completo llenado de la cédula oficial del juego para que a su vez cada representante y/o capitán de cada equipo revise a detalle (marcador, asistencia, goles, expulsiones y alguna incidencia que haya salido) dicho documento, el cual, será firmado por las 3 partes (árbitro y 2 equipos) en manera de conformidad con el mismo. Una vez firmada la cédula no pudiera haber modificaciones ya que para eso se revisa previamente a su firma.

En dado caso, de que algún equipo no este conforme con el proceder del trabajo arbitral durante el encuentro, no lo exime de no presentarse a firmar dicho documento. Toda cédula que no esté firmada por algún representante o capitán de equipo perderá el derecho a ser revisado dicho trabajo del árbitro.

El procedimiento para una queja deberá ser firmar la cédula y posteriormente enviar correo (ligaideallaguna@gmail.com) al Comité Organizador con los comentarios de la denuncia. El buzón de quejas solo será revisado UNICA y EXCLUSIVAMENTE el día posterior al partido (Días Lunes).

REGLA VI – DURACION DEL PARTIDO

Cada partido arrancará a la hora que esta rolado o estipulado. Solo se tendrán 10 minutos de prórroga. No se tendrá tolerancia al respecto.

Como recomendación se les solicita estar 15 minutos antes del inicio de cada partido para que se realicen los ejercicios de calentamiento correspondientes y así evitar lesiones de los jugadores.

El partido comprenderá dos tiempos iguales de 35 minutos cada uno con 15 minutos máximos de descanso entre cada tiempo. Queda estipulado que el árbitro central deberá informar al minuto 30 del segundo tiempo que faltan 5 minutos por jugar para que ambos equipos sepan y homologuen el tiempo para concluir. En caso de que algún arbitro no ejecute este aviso, se hará acreedor a una sanción interna por parte del Colegio Ideal de Árbitros de la Laguna.

El árbitro deberá añadir a cada periodo el tiempo que estime que haya sido perdido a consecuencia de sustitución, evaluación de lesiones de los jugadores, de sacar del campo a los jugadores lesionados, pérdida de tiempo u otra causa. La recuperación del tiempo perdido quedará a criterio del árbitro.

REGLA VII - FALTAS SANCIONABLES CON EXPULSION (JUGADOR)

Un jugador será expulsado si comete una de las siguientes siete infracciones:

1. Ser culpable de juego brusco grave. (1 partido de suspensión)
2. Ser culpable de conducta violenta. (2 partidos de suspensión)
3. Escupir a un adversario o a cualquier otra persona. (2 partidos de suspensión)

4. Impedir con mano intencionada un gol o malograr una oportunidad manifiesta de gol (esto no vale para el portero dentro de su propia área). (1 partido de suspensión)
5. Malograr la oportunidad manifiesta de marcar un gol a un adversario que se dirige hacia la meta del jugador mediante una falta sancionable con un tiro penal. (1 partido de suspensión)
6. Emplear lenguaje ofensivo, grosero y obsceno y/o gestos de la misma naturaleza contra un jugador rival. (1 partido de suspensión)
7. Recibir una segunda amonestación en el mismo partido. (1 partido de suspensión)

REGLA VIII - INCIDENCIAS SANCIONABLES CON EXPULSION (EQUIPO Y/O JUGADOR)

Un equipo y/o jugador será expulsado si se comete una de las siguientes infracciones:

1. Bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego un jugador suplente, entrenador, representante o integrante de porra. (2 partidos de suspensión)
2. Iniciar o provocar un conato de bronca un jugador suplente, entrenador, representante o integrante de porra. (Expulsión del torneo)
3. Participar en una riña o batalla campal durante un encuentro (Equipo expulsado del torneo)
4. Emplear lenguaje ofensivo, grosero y obsceno y/o gestos de la misma naturaleza contra un árbitro o juez de línea. (Jugador expulsado del torneo)
5. Golpear, empujar, manotear o intentar agredir de manera física a un árbitro o juez de línea (Jugador expulsado de por vida)
6. Falsificar credencial, engañar al árbitro con otra credencial o presentar documentación falsa para algún trámite del torneo (Equipo expulsado del torneo)
7. Participar en un partido bajo el influjo de alguna sustancia tóxica, droga o alcohol (Jugador expulsado de por vida)
8. Golpear, empujar, manotear o intentar agredir a un integrante del Comité Organizador (Equipo expulsado de por vida)
9. Jugador alineado de manera indebida al encontrarse suspendido. (Jugador expulsado del torneo)

REGLA VIII – FORMATO DE TORNEO

El formato del torneo de la LIGA IDEAL LAGUNA se realizará el sistema Round Robin en el cual se enfrentarán “todos contra todos” a 1 vuelta calificando a la Liguilla de Primera Fuerza los primeros 8 equipos ubicados en la Clasificación General y del lugar 9 al 16 a Liguilla de Segunda Fuerza en caso de que la hubiera.

Durante el Torneo Regular el partido se jugará en la cancha del mejor ubicado.

Posteriormente, en la Liguilla, en ambas categorías, se jugarán las instancias de Cuartos de Final (ida y vuelta), Semifinal (ida y vuelta) y Final (un solo juego).

En Liguilla, en caso de empate global en las instancias de Cuartos de Final y Semifinal pasa el equipo mejor ubicado en la Tabla General del Torneo Regular. En caso de empate en la Gran Final se tirarán 5 penales por equipo (no hay tiempos extras).

Durante la Liguilla el equipo mejor ubicado será el local (recibe el partido de vuelta en su casa) y elegirá su cancha. En la Gran Final el equipo local seguirá siendo el mejor ubicado y ese único partido se jugará en su cancha.

La confirmación de las Sedes de los juegos de Liguilla tendría que ser los días martes 12.00 pm previo al partido y no podrán sufrir cambios. En caso de que el equipo que recibe el juego de vuelta o la Gran Final se vea en la necesidad de cambiar de sede POSTERIOR al martes 12.00 pm, se tendría que jugar en alguna sede neutral y/o en una cancha en la que estén de acuerdo entre ambos Equipos.

Los partidos de liguilla serán con tercia arbitral (costo de liguilla). Los arbitrajes de partidos de Liguilla se pagan completos aun y que el equipo rival ya no se presente, esto es para poder ingresar a la siguiente fase.

En caso de que algún equipo presente o proponga una nueva sede se tendrá que validar por el Comité Organizador.

REGLA VIII – VARIOS

Todos los partidos que se efectúen en Liga Ideal Laguna (Torneo Regular y Liguilla) se deberá presentar credencial del Torneo. En caso de que algún equipo no presente credenciales al inicio del partido perderá por default (SIN EXCEPCIÓN ALGUNA).

Como una nueva implementación para este torneo, se solicitará la documentación oficial de cada jugador y al reverso de la credencial oficial de Liga Ideal Laguna se agregará una copia fotostática de la INE del jugador en mención.

Para este torneo, la edad considerada para Torneo de Veteranos es de 30 años y más. Teniendo como refuerzo máximo 3 jugadores, uno de 29 años, uno de 28 años y otro más de 27 años cumplidos antes del inicio de TORNEO.

Además, las credenciales de los 3 jugadores refuerzos en ambas categorías serán impresas en otro color para su fácil identificación.

COMO ACLARACIÓN, NO PUDIERA ESTAR INSCRITO UN MISMO JUGADOR EN 2 EQUIPOS AÚN Y QUE SON TORNEOS DISTINTOS.

NOTA: Cualquier reimpresión de credenciales tendrá un costo de \$50.00 cada una y solamente se podrá reimprimir una credencial por jugador por torneo.

Además, para efectos de apoyo se cuenta con un roster debidamente actualizado en la página oficial del torneo, el cual, pudiera ser tomado como referencia para alguna duda de un registro.

Cada equipo tendrá la posibilidad de posponer, por causas de fuerza mayor, únicamente 1 partido a lo largo del Torneo Regular (última jornada para posponer sería al tener 75% de avance el torneo). Dicho permiso para posponer un encuentro se deberá solicitar al Organizador del Torneo a más tardar el viernes inmediato anterior a las 12 pm. Después de ese día y hora el juego se considerará como perdido por default. En caso de que el Organizador autorice dicha modificación el equipo solicitante deberá aceptar la nueva fecha que el equipo rival proponga en común con Liga Ideal Laguna.

Solo cabe señalar, que el equipo que solicite una reprogramación de partido se tendrá que acoplar al nuevo horario y día que proponga el equipo rival afectado.

Los juegos de liguilla bajo ninguna circunstancia se podrán posponer, a menos, que se presente un tema de causa mayor (clima, cierre de alguna institución que nos facilite campos, etc.)

El equipo que no se presente a jugar perderá por default. Dicha inasistencia no lo exime del pago respectivo del costo de arbitraje de dicho partido. En caso de que algún equipo llegue a acumular 2 juegos perdidos por default será dado de baja del torneo de manera definitiva y su reincorporación será analizada por el Comité Organizador.

En caso de que algún equipo quede fuera del Torneo por el motivo que sea, pudiera entrar otro equipo en su lugar y tomaría los números (estadísticas) que haya dejado ese equipo y continuaría con el rol de juegos que ya se había determinado para el equipo dado de baja. Esta modificación a la plantilla de equipos pudiera ser como máximo a mitad del torneo, es decir, en caso de que algún equipo se retire después de la mitad del torneo, los partidos que sigan contarán como ganados por default a los rivales en turno del resto de las jornadas.

El marcador por default es de 2 a 0 en favor del equipo que se presente o continúe en el torneo. El equipo ganador por default deberá pagar su arbitraje completo. Dichos 2 goles no pudieran considerarse para ningún integrante del equipo ganador, es decir, no contarán en la estadística del goleo individual.

Al inicio de cada encuentro, los capitanes de cada equipo recibirán, revisarán y avalarán que las credenciales del equipo contrario correspondan al jugador que presenta dicha identificación. Todo esto con la supervisión y control de parte del árbitro en turno.

En caso de detectarse una anomalía en el uso inadecuado de credenciales o registros de jugadores, las sanciones serán las siguientes:

1. Falsificación de registro de jugador de 26 años o menos en caso de Veteranos o menor a 36 años en caso de Master (solicitar su alta falsificando su edad) – Pérdida de sus puntos logrados por equipo infractor en el torneo al momento de detectar dicha incidencia
2. Participación de un jugador NO REGISTRADO con credencial de un jugador SI REGISTRADO – Dicho partido en donde se encuentre la incidencia será contado como derrota 2 a 0 a favor del equipo afectado, además, de que el equipo infractor pagará el arbitraje del equipo que haya detectado dicha falta al reglamento. (pago doble de arbitraje de dicho encuentro)

Todas las Sedes de Liga Ideal Laguna cuentan con un reglamento interno apegados al sentido común de cualquier ser humano, el cual, deberá ser respetado a cabalidad ante cualquier circunstancia. Por ello, en caso de presentarse alguna incidencia el equipo infractor perderá ese partido de manera AUTOMÁTICA (SIN EXCEPCIÓN ALGUNA). Además, dicho equipo queda expuesto a una posible sanción definitiva por parte de la Sede en cuestión.

Todo equipo NUEVO que se inscriba tendrá la posibilidad de jugar 1 partido amistoso SIN COSTO. Una vez que se haya inscrito, deberá dejar un depósito en garantía de \$3,000.00 esto para asegurar su permanencia en todo el torneo. Este monto será considerado para los últimos

arbitrajes del Torneo Regular, es decir, LIGA IDEAL LAGUNA NO se los quedaría, sino que serían aplicados a los últimos costos de arbitrajes del torneo en cuestión.

A partir de enero 2025, la inscripción a Torneos Veteranos será de \$2,500 por Torneo (Semestre) y deberá ser cubierta antes de jornada 1 SIN EXCEPCIÓN ALGUNA.

Por último, se realizarán reuniones informativas MENSUALES donde el no conectarse vía zoom o asistir presencialmente (según sea el caso) se harán acreedores a un descuento de 1 punto en su Tabla General.

Sírvase firmar este documento como conformidad y estar de acuerdo con lo que aquí señalado aceptando acatar cada uno de los puntos que aquí específicamente se detallan.

Nombre Equipo: _____

Nombre y firma – Representante equipo inscrito

Oscar Armando Sandoval Estrada
Presidente
Liga Ideal Laguna

Julio César Cortinas García
Coordinador
Liga Ideal Laguna

CIRCUITO ENRIQUE DE LARA 289 CD. INDUSTRIAL DE TORREÓN C.P. 27019 TORREÓN, COAHUILA
(871)8037456 ligaideallaguna@gmail.com